ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ГОРОДА МОСКВЫ

Государственное бюджетное профессиональное образовательное   
учреждение города Москвы

«Колледж автоматизации и информационных технологий №20»

**ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ**

на тему

**«Docker контейнеризация»**

по дисциплине

«Индивидуальный проект»

Обучающийся:

Хаксар М.Н

УО ДАТАХАБ курс 1 группа ИСП131

Руководитель ИП:

Ломаченкова А.И.

**МОСКВА**

**2024**

**Структура проекта:**

**ВВЕДЕНИЕ 3-6**

1. Актуальность.

2. Цель проекта.

3. Задачи проекта.

4. Гипотеза. Продукт.

5.Целевая аудитория.

6.Объект исследования.

7.Предмет исследования.

**1 ГЛАВА 6-15**

1.1. Терминология. 6-8

1.2. Историческая основа. 8

1.3. Причины использования. 9-10

1.4. Области эксплуатации. 10-11

1.5. Теоретические основы. Компоненты. 11-15

1.6. Отличие контейнера от виртуальной машины. 15-16

2 ГЛАВА

2.1. Конструирование основных файлов, знакомство с основными технологиями на практике.

2.2. Локальное тестирование приложения.

2.3. Развертывание приложения, проверка работоспособности.

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

**СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

**ВВЕДЕНИЕ**

**Актуальность**

Docker – это платформа, позволяющая автоматизировать развертывание, масштабирование и управление приложениями с использованием контейнеров.

Контейнеры представляют собой легковесные, изолированные среды (операционные системы), в которых можно запускать приложения и их зависимости. Это значительно упрощает процесс разработки и развертывания, обеспечивая согласованность на разных стадиях жизненного цикла программного обеспечения.

Платформа позволяет быстро тестировать и выкладывать приложения, запускать на одной машине требуемое количество контейнеров, что делает её лидером среди малочисленных аналогов.

По данным опросов, таких как Stack Overflow Developer Survey, около 30-40% разработчиков используют контейнерные технологии в своих проектах, а Docker занимает около 83% на рынке контейнеризации в целом.

По статистике сайта TheirStack.com более 100 000 организаций уже активно используют Docker контейнеризацию в своих сервисах.Среди них: Yandex, eBay, Spotify, Netflix, PayPal. Число этих компаний растёт с каждым днём. Сумма дохода первых десяти организаций в подборке составила более 135 миллиардов долларов.

Сама же организация настолько разрослалсь, что к 2022 году смогла привлечь финансирование в размере более 100 миллионов долларов.

По отчетам: рынок контейнеризации ожидает роста на 25-30% в год; к 2025 году его объем может достигнуть более 10 миллиардов долларов.

Благодаря своей эффективности и отсутствию большой конкуренции на рынке, Docker-контейнеризация является ведущим инструментом на рынке цифровых технологий, что, несомненно, говорит о его высокой актуальности.

**Цель проекта**

Разработать практические материалы, где будет описываться процесс создания и контейнеризации Python-приложений с использованием Docker, а также разбор необходимой теории для воспроизведения результатов.(конкретизировать)

**Задачи проекта**

1. **Изучить теоретические основы Docker**

2. **Разработать файл с зависимостями, Dockerignore**

3. Разработать два Python приложения, которые будут использованы для примера  
3. **Разработать Dockerfile**  
4. **Собрать Docker-образ:**    
5. **Развернуть приложение на веб-сервере**   
6. **Протестировать развернутое приложение**   
7. **Вывод**

**Гипотеза, продукт.**

**Гипотеза: Можно убрать**

Проект должен раскрыть достоинства контейнеризации и то, насколько удобным делает этот процесс платформа Docker.

**Продукт:**

* 2 python-приложения.
* Dockerfile, dockerignore, 2 requirements (файлы с базовыми зависимостями, подходящие почти под всех ботов.)
* Документация, включающая всё, что нужно для ознакомления с платформой и работой с ней, в том числе:
* Краткое руководство по работе с git и github, некоторыми модулями python, площадкой back4app. Перенсти

**Целевая аудитория**

* Студенты IT направлений
* Профессиональные разработчики
* Dev-Ops инженеры
* Работники узконаправленных специальностей в IT
* Организации и группы разработчиков

**Объект исследования**

Dev-Ops инженерия.

**Предмет исследования**

Контейнеризация python приложений.

**ГЛАВА 1**

**1.1. Терминология**

Общие термины

* **Развертывание (Деплой)**: Процесс переноса готового приложения или системы из среды разработки в среду, где оно будет доступно конечным пользователям (в основном серверы).
* **Автоматизация**: Использование технологий для выполнения задач без ручного вмешательства.
* **Масштабируемость**: Способность системы справляться с увеличением нагрузки путем добавления ресурсов (масштабирование "вверх") или дополнительных экземпляров системы (масштабирование по горизонтали).
* **Воспроизводимость**: Возможность многократно создавать одинаковое окружение и результаты, что важно для тестирования и развертывания.
* **Конфигурация** **(Configuration)**: Настройка параметров и окружения приложения для его правильной работы.
* **Окружение:** обозначение конкретного набора переменных, настроек, путей, зависимостей и других параметров, которые необходимы приложению для корректной работы в конкретной среде.
* **Репозиторий:** Хранилище, которое может быть удалённым или локальным (GitHub, DockerHub)
* **Среда (Environment):** конкретные условия и ресурсы, необходимые для запуска, тестирования и работы приложения.
* **Веб-сервер:** Программное обеспечение, которое принимает запросы от клиентов (браузеров) и отправляет им веб-страницы или другие данные.
* **Непрерывное развертывание:** автоматизированный подход, при котором каждый коммит автоматически развертывается в производственную среду.
* **Переменные окружения (Environment variables):** Настройки, которые хранятся в операционной системе и могут быть доступны приложениям во время выполнения. Часто используются для хранения конфиденциальных данных (паролей, ключей API и т.д.) и настроек приложения, которые могут меняться в разных средах.
* **Зависимости:** конфигурации, файлы, модули, которые нужны для работы приложения.
* **Продакшн (Production):** конечный продукт.
* **API:** программный интерфейс, позволяющий связывать между собой различные приложения.

Docker термины

* **Контейнер(Container):** Изолированная среда, в которой приложение может выполняться.
* **Docker**: Платформа для автоматизации развертывания приложений в контейнерах.
* **Dockerfile**: Текстовый файл, содержащий все команды, которые нужно выполнить для сборки образа Docker.
* **Образ (Image)**: Статический файл, содержащий все необходимые зависимости и конфигурации для запуска контейнера. Образ создается на основании Dockerfile.
* **.dockerignore**: Файл, где перечисляются ненужные для работы контейнера файлы, папки и. т. д.
* **Docker host**: машина, на котором установлен Docker.
* **Docker daemon**: центральный системный компонент, который управляет всеми процессами Docker.
* **Docker client**: утилита, предоставляющая API к демону Docker.

**Git термины**

* **GitHub**: Платформа для хостинга репозиториев git, которая позволяет управлять версиями кода и сотрудничать с другими разработчиками.
* **Коммит(commit):** Способ сохранения изменений в коде.
* **Push:** Команда, позволяющая отправить коммит в репозиторий.
* **.gitignore:** Файл, где перечисляются ненужные для репозитория файлы, папки и. т. д.

Python термины

* **pip**: Пакетный менеджер для Python, используемый для установки и управления библиотеками.
* **requirements.txt**: Файл, содержащий список зависимостей Python-проекта.

**1.2. История создания**

Виртуальная контейнеризация возникла как ответ на потребности в более эффективном использовании ресурсов вычислительных систем. Её основой стали технологии виртуализации, появившиеся в 1960-х годах. Первые серверы позволяли запускать несколько операционных систем на одном физическом сервере, что значительно увеличивало степень загрузки оборудования.

Позже возникла потребность в более легковесных решениях, и в 6 августа 2008 года на свет появились LXC (Linux Containers) и схожие аналоги.

Docker задумывался как способ работы с контейнерами, вдохновлённый LXC, но гораздо проще и удобнее, дружелюбнее к неподготовленному пользователю. В 2013 году Docker был запущен как open-source проект, что привело к значительному росту сообщества и появлению экосистемы инструментов.

**1.3. Причины использования**

Главная цель Docker — обеспечение универсальности и согласованности работы программного обеспечения, независимо от используемой платформы и специфики окружения. Это достигается посредством технологии контейнеризации, которая изолирует приложение и все его зависимости в единый, самодостаточный блок. Традиционно, разработчики сталкиваются с проблемой "работает на моей машине", когда приложение, успешно функционирующее в среде разработки, может вызывать сбои и конфликты при переносе в тестовую или, что критичнее, в рабочую среду. Эти проблемы обусловлены различиями в операционных системах, версиях установленных библиотек, конфигурациях сетевого окружения и других факторах, которые сложно отследить и воспроизвести в разных окружениях. Docker устраняет этот разрыв, предоставляя стандартизированный способ упаковки приложений, что значительно снижает вероятность возникновения таких проблем. Благодаря контейнеризации можно запускать свои программы практически на любом устройстве, где можно установить Docker Engine, будь то сервер, персональный компьютер, ноутбук или даже роутер. Это открывает новые возможности для развертывания приложений в самых разнообразных условиях, от локальной разработки до облачных вычислений.

Кроме того, использование Docker способствует более эффективному использованию ресурсов, так как контейнеры значительно легче виртуальных машин (ВМ). Контейнеры используют ядро хостовой операционной системы, в то время как ВМ эмулируют целую операционную систему. Это приводит к тому, что контейнеры занимают меньше дискового пространства, потребляют меньше памяти и быстрее запускаются. Контейнеры могут быть запущены на одном сервере в большом количестве, что позволяет повысить плотность размещения приложений и снизить затраты на инфраструктуру. В итоге, Docker становится ключевым инструментом для современных подходов к разработке и развёртыванию приложений, обеспечивая высокую гибкость, масштабируемость, эффективность использования ресурсов и ускоряя процессы разработки, тестирования и эксплуатации.

Из-за вышеперечисленных плюсов, Docker стал незаменимым инструментом в контексте микросервисной архитектуры, где приложение состоит из множества независимых сервисов. Каждый сервис может быть упакован в отдельный контейнер, что позволяет разрабатывать, тестировать и развертывать сервисы независимо друг от друга. Это обеспечивает большую гибкость и устойчивость системы в целом, позволяя командам быстро реагировать на изменения и сбои. Использование Docker Compose и других инструментов управления контейнерами позволяет эффективно управлять множеством взаимосвязанных сервисов и автоматизировать их развертывание и масштабирование.

**1.4. Сферы эксплуатации**

Docker нашел широкое применение в множестве сфер, включая веб-разработку, автоматизацию тестирования, DevOps, микросервисную архитектуру, научные вычисления и машинное обучение (машинное обучение и анализ данных требуют множества зависимостей и библиотек, что делает Docker идеальным вариантом).

В веб-разработке Docker особенно ценен за возможность создания сред, максимально приближенных к боевым условиям. Разработчики могут использовать Docker для создания контейнеров, в которых будут установлены те же самые версии операционной системы, библиотек и других зависимостей, что и на Продакшн-сервере. Это исключает конфликты версий и гарантирует, что приложение будет работать предсказуемо в любой среде. Docker также способствует созданию более согласованной среды разработки, когда все участники команды используют одинаковые конфигурации.

DevOps-инженеры (специалисты, которые объединяют разработку программного обеспечения и администрирование с целью повышения эффективности и качества разработки, развертывания и эксплуатации приложений) используют Docker для упрощения развертывания приложений и управления их жизненным циклом. Docker автоматизирует процесс упаковки, распространения и запуска приложений, что позволяет командам быстро и эффективно вносить изменения и релизы. Docker также упрощает процесс управления инфраструктурой, предоставляя стандартный способ определения и запуска приложений, что позволяет быстрее масштабировать ресурсы в зависимости от текущей нагрузки.

Тестировщики могут использовать Docker для создания воспроизводимых сред, в которых они могут проводить автоматическое и ручное тестирование, зная, что приложение будет работать в предсказуемых условиях, а разработчики могут использовать Docker для создания индивидуальных контейнеров для разработки новых функций, исправления ошибок или проведения экспериментов.

**1.5. Теоретические основы. Компоненты**

Экосистема Docker состоит из системных и переменных типов компонентов:

Системные компоненты включают в себя: Docker host, Docker daemon, Docker client и Docker-compose (менеджер запуска кластера контейнеров).

Основные переменные компоненты включают в себя: Dockerfile, Docker image, Docker container.

Также можно отметить git как один из важных и часто используемых инструментов для работы с контейнерами.

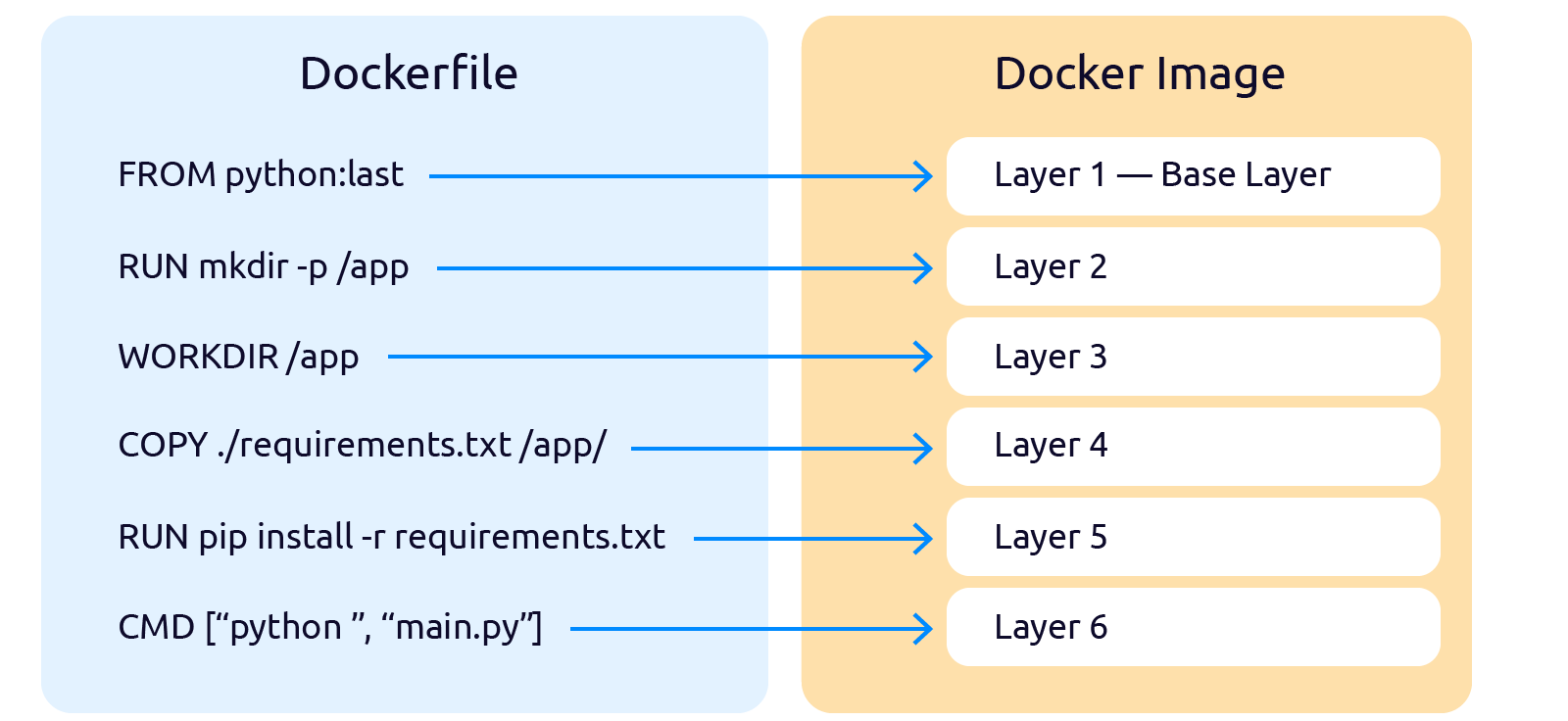
Файл Dockerfile состоит из серии инструкций, которые выполняются в определенном порядке. Некоторые из наиболее распространенных инструкций включают FROM (используется для указания базового образа), RUN (для выполнения команд в контейнере), COPY (для копирования файлов в контейнер), EXPOSE (для указания портов, которые должны быть открыты для внешнего доступа) и ENTRYPOINT/CMD (для определения команды, которая будет запущена при старте контейнера).

При создании нового образа Docker, Dockerfile используется для создания нового контейнера на основе базового образа, который затем может быть дополнительно настроен и оптимизирован для конкретного приложения или задачи. После создания образа Docker, он может быть сохранен в репозитории Docker Hub или другом частном репозитории для последующего использования.



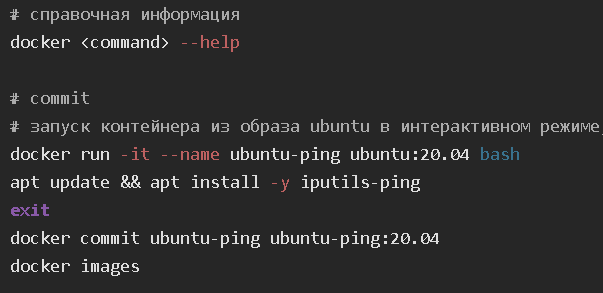
Пример Dockerfile

Образ Docker является важным элементом в последовательности создания контейнера, т.к включает в себя метаданные: название, версия, зависимые пакеты и команды для запуска приложения в контейнере. Когда создается новый образ Docker, он сначала загружается из репозитория DockerHub или другого приватного репозитория и потом запускается в контейнере. По сути образ – это шаблон для создания контейнера. Образы довольно мало весят, поэтому являются очень удобными в плане портативности.



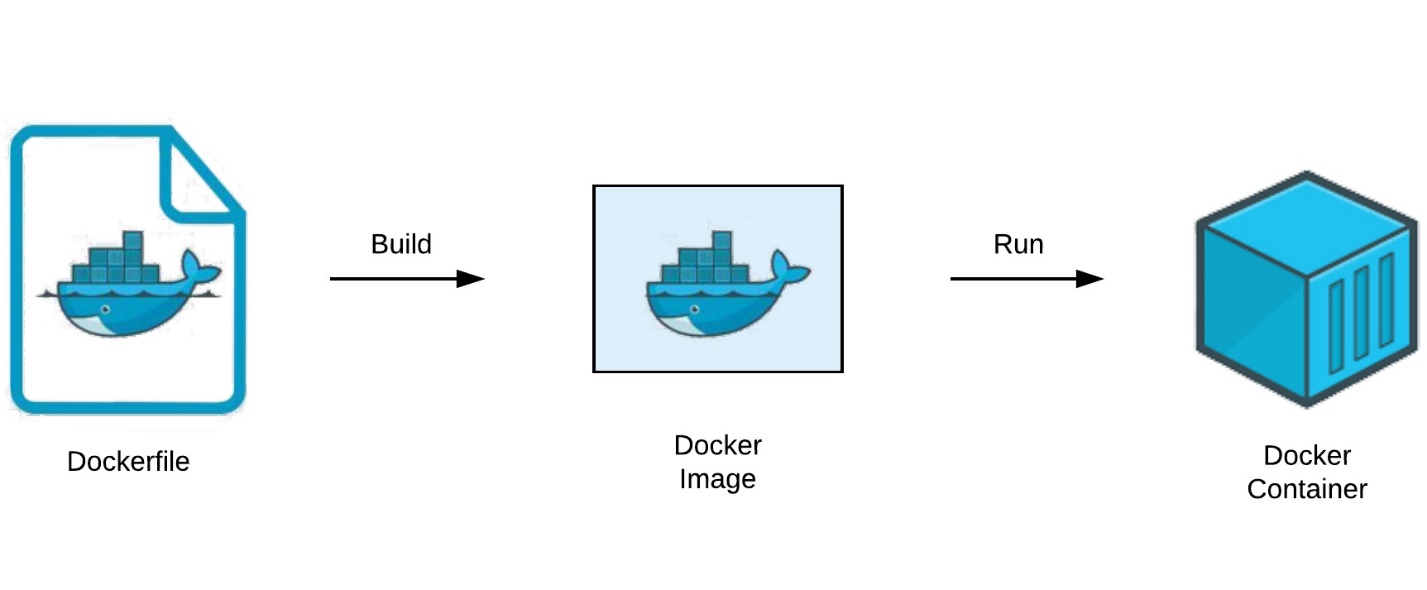
Структура образа

Стоит отметить, что контейнер всегда запускается на ядре linux, поэтому образ можно создать, запустив контейнер из базового образа в интерактивном режиме. На практике способ удобен для небольших быстрых доработок:



Контейнер является последней стадией в процессе контейнеризацции. Каждый контейнер содержит все необходимые зависимости и конфигурации для работы приложения, что делает его независимость от внешней среды, высокую портативность и надежность развертывания.

Контейнеры Docker можно легко клонировать, масштабировать и управлять ими, поэтому, чаще всего, вокруг одного сервиса образуется целая сеть из различных по функционалу контейнеров. Для Таких сетей не редко используются специальные “оркестраторы”, позволяющие оптимизировать процесс управления контейнерами, например: Docker Swarm, Kubernets. Кластерные технологии часто применяются в высоконагруженных сервисах, облачных приложениях.



Контейнеризация.

git - неотъемлемая часть рабочего процесса разработки с Docker. Он обеспечивает версионирование, воспроизводимость, совместную работу, автоматизацию и аудит, что делает процесс создания и развертывания контейнеризированных приложений более эффективным и надежным.

git не является заменой Docker, а скорее является важным дополнением, обеспечивающим контроль над кодовой базой и процессом сборки образов.

Некоторые из возможностей совмещения git и Docker:

* Триггеры сборки Docker: Многие системы используют git для отслеживания изменений в репозитории. При появлении новых коммитов можно автоматически запускать сборку Docker-образа и его развертывание
* Интеграция с реестрами Docker: git может быть интегрирован с реестрами Docker для автоматической отправки собранных образов после успешной сборки.
* Возможность отката: Если что-то пошло не так, вы всегда можете откатиться к предыдущей версии кода или Dockerfile с помощью git.

**1.6. Отличие контейнера от виртуальной машины**

Многие люди совершенно не видят разницы между контейнером и виртуальной машиной. Это глубокое заблуждение.

Виртуальные машины и контейнеры немного схожи, но представляют собой два различных метода создания изолированных сред для работы приложений. Оба подхода обеспечивают независимость запуска приложений, но реализуют это по-разному:

Виртуальная машина формирует окружение, эмулирующее физическое оборудование. Каждая такая машина обладает своей операционной системой, функционирующей на основе гипервизора, который управляет виртуальными машинами и распределяет ресурсы между ними.

Контейнер же, вместо эмуляции физического оборудования, задействует уже имеющуюся ОС и добавляет слой абстракции для независимого запуска приложений.

Ключевые отличия:

1. Производительность: виртуальные машины создают полные копии оборудования, что требует больше ресурсов и может замедлить работу. Контейнеры, используя общую ОС, работают быстрее, не требуя дополнительных ресурсов для изоляции.
2. Масштабируемость: виртуальные машины масштабируются тяжело и затратно. Контейнеры проще масштабируются горизонтально благодаря использованию общих ресурсов.
3. Управление: каждую виртуальную машину нужно управлять отдельно, тогда как контейнеры управляются общим менеджером на хосте. В целом, выбор между виртуальными машинами и контейнерами почти всегда смещается в сторону контейнеров.

**ГЛАВА 2**

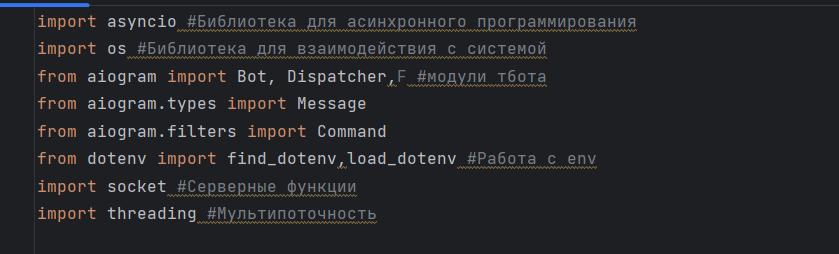
**2.1. Конструирование основных файлов, знакомство с основными технологиями на практике.**

В этой главе будет рассматриваться код ботов и способ деплоя их на веб-хостинг Back4App. По сути, докер в этой ситуации даёт возможность пользоваться тем фактом, что любая платформа для хостинга – это сервер, благодаря чему получится запустить там приложение, которое не предназначенное для этого хостинга. (почему я выбрал именно этот пример? Что делать с этим вопросом?) Это очень удобно для небольших приложений, по типу пет-проектов или ботов, потому что очень мало где можно найти бесплатный хостинг для, в теории, нагруженных приложений, а схожих хостингов с Back4App гораздо больше. Также деплой на сервер является одним из самых простых примеров работы с Docker

Для начала нужно составить иерархическую структуру папок:

* bot.py (Код с ботом)
* requirements.txt (Файл с зависимостями для ботов)
* .env (Файл с токеном (ключом активатором) для бота )
* .dockerignore (То, что нужно игнорировать Docker)
* .gitignore (То, что нужно игнорировать git)
* Dockerfile (Файл, конструирующий контейнер)

**Telegram bot**



Для начала идёт импорт разных библиотек. Краткое пояснение:

Асинхронное программирование нужно для того, чтобы части программы могли выполнятся параллельно

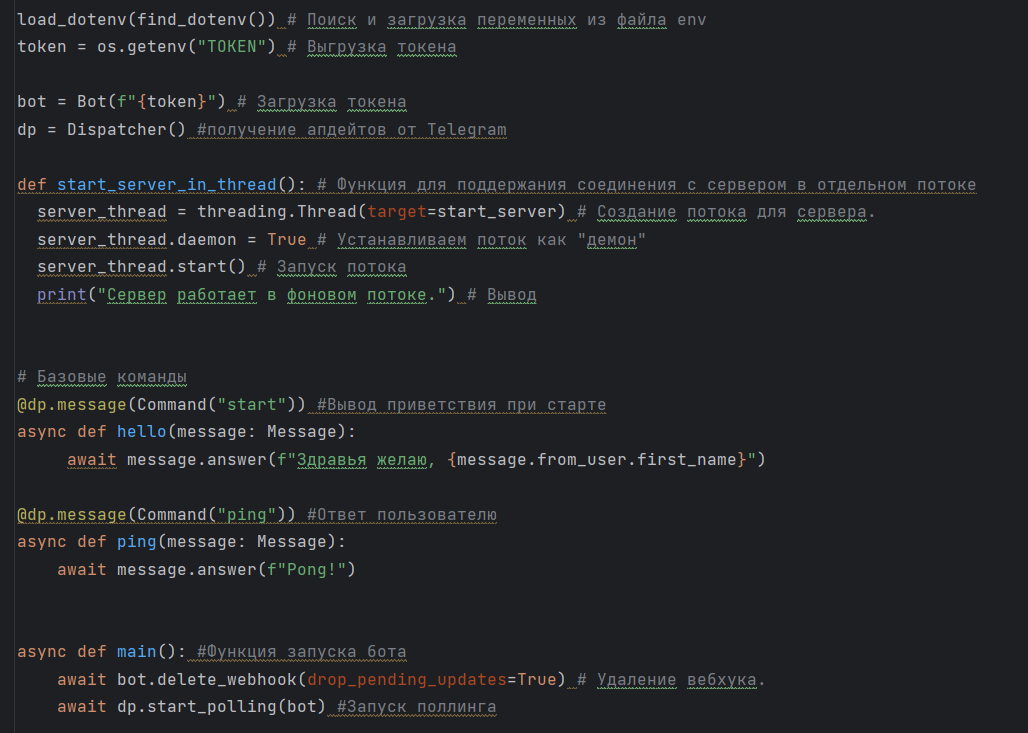
В данном случае библиотека os используется для извлечения токена(ключа-активатора бота)

Aiogramm нужен для взаимодействия с API телеграмма(взаимодействия с ботом)

Dotenv нужен для более удобной работы с env файлами

Socket используется для создания и управления сервером

Мультипоточность нужна для разделения работы разных программ/кусков кода, чтобы они не мешали друг другу



Переменные в файл .env записываются в формате: name = value. В этом случае переменная будет выглядить так: TOKEN = “1234567:tokenexample”

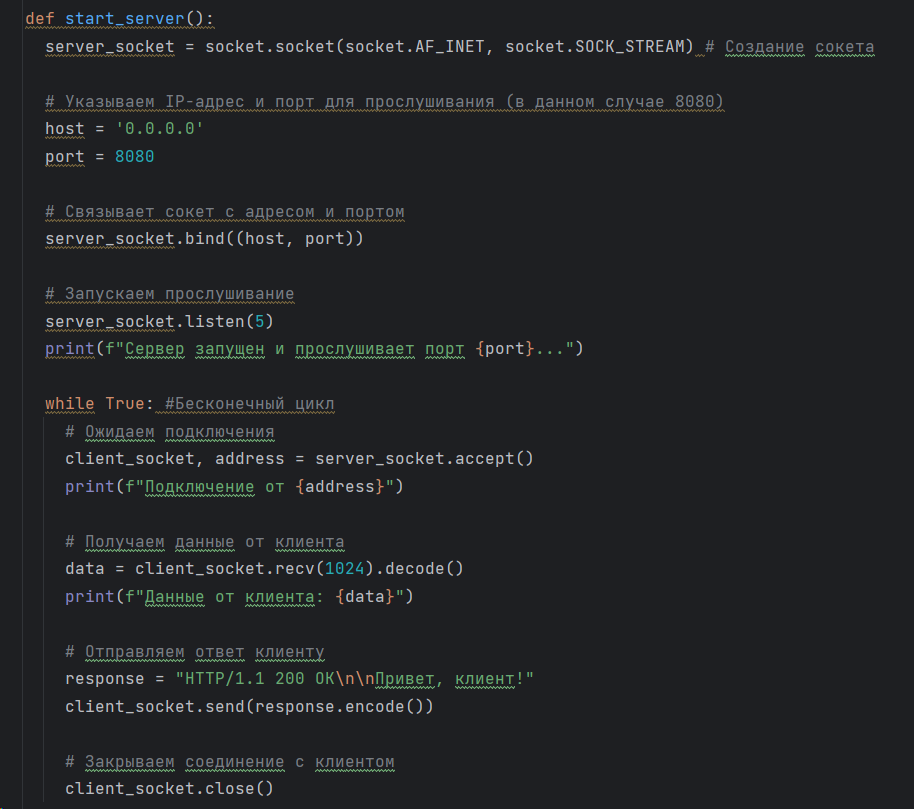
Сервер обязательно должен находится в фоне и существовать параллельно с самим ботом, так как иначе не получится подключиться к хостингу

Команды для телеграмм бота используют декораторы(шаблоны) и асинхронность, так как того требует взаимодействие с API

Установка потока как демон означает, что он выполняет фоновые задачи и не блокирует завершение программы

Апдейты в телеграмме представляют собой события, о которых сервер уведомляет бота.

Удаление вебхука нужно, чтобы под получал апдейты через поллинг(периодические запросы на сервер). В данном случае лучше всего использовать именно его, т.к. метод получения апдейтов через вебхук требует полноценный сервер и гибкой настройки, поэтому удобнее всего будет использовать поллинг.



В контексте проекта сервер нужен из-за требований хостинга, который используется в проекте. Так как площадка для деплоя предназначена для веб-хостинга, то контейнер станет уходить в спящее состояние, если не будет запросов к серверу. Код сделан так, чтобы запросы отправлялись автоматически на сервер, поддерживая контейнер в активном состоянии

Сокет нужен для установки соединения в сети. Сокет создается с использованием IPv4 (AF\_INET) и TCP-соединением (SOCK\_STREAM). Это самый частый способ создания сокета для сетевого взаимодействия.

Host 0.0.0.0 значит, что сервер принимает подключение со всех ip

Значение переменной port играет не сильное значение: главное, чтобы оно не мешало другим соединениям. Обычно порт 8080 берут для разработки, но можно использовать порты в пределах 1024—49151 (лучше брать выше 4096)

Не уверен насчёт конкретности этого раздела, поэтому:

\_\_\_\_\_НАБРОСОК\_\_\_\_\_ Можно оставить на своё усмотрение.

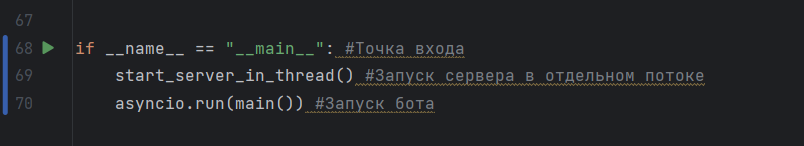
Сервер начинает прослушивать подключения с помощью server\_socket.listen(5). Число 5 указывает на максимальное количество ожидающих подключений в очереди.

Сервер работает в бесконечном цикле, чтобы постоянно принимать новые подключения. Это стандартная практика для серверов, которые должны работать непрерывно.

Данные от клиента получаются с помощью client\_socket.recv(1024).decode(). Здесь 1024 — это максимальный размер данных, которые можно получить за один раз.

Методом client\_socket.send() сервер отправляет ответ клиенту. В данном случае это простой HTTP-ответ с кодом 200 OK и текстом "Привет, клиент!".

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



Конструкция if \_\_name\_\_ == “\_\_main\_\_” является точкой входа. Простыми словами – это место, откуда начинается программа.

Цель: Разобрать на примере контейнеризации python ботов и деплоя их на площадку back4app с использованием инструментов git нестандартных библиотек (конкретизировать) возможности применения Docker контейнеризации и деплоя……

**СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

**Книги**

### *Парминдер Сингх Кочер*, Микросервисы и контейнеры Docker, ДМК Пресс, год, 237 страниц

### *Моут Эдриен*, Использование Docker, ДМК Пресс, год, 346 страниц

### *Иан Милл,Эйдан Хобсон Сейерс*; Docker на практике, ДМК Пресс, год, 511 страниц

### Сайты

### Контейнеры в (IT), <https://www.atlex.ru/baza-znanij/tematicheskij-glossarij/kontejnery-v-it/>, 15.11.24

### Real world container use(актуальная статистика), [https://www.datadoghq.com/container-report](https://www.datadoghq.com/container-report/), 09.09.2024

### Как устроен Docker и почему он популярен, <https://yandex.cloud/ru/blog/posts/2022/03/docker-containers>, 09.09.2024

### Какие известные компании используют Docker и для чего, <https://habr.com/ru/companies/flant/articles/326784/>, 12.09.2024

### Основы контейнеризации (обзор Docker и Podman), <https://habr.com/ru/articles/659049/>, 13.12.2024

### 10 лет Docker: от революционной идеи до современной практики, <https://habr.com/ru/companies/yandex_praktikum/articles/760076/>, 08.12.2024

### Изучаем Docker, часть 3: файлы Dockerfile, <https://habr.com/ru/companies/ruvds/articles/439980/>, 23.12.2024

### Путеводитель по Docker. От основ контейнеризации до создания собственного докера, <https://habr.com/ru/articles/810777/>, 23,12,2024